

Kurze Zusammenstellung der wichtigsten Unix/Emacs Befehle

Unix

In der folgenden Tabelle sind Argumente, die in eckigen Klammern eingeschlossen sind, optional.

Befehl	Erklärung	Beispiel
man <i>name</i>	ruft die Online-Dokumentation zu <i>name</i> auf	man man
ls [<i>pfad</i>]	zeigt den Inhalt des aktuellen Verzeichnisses oder von <i>pfad</i>	ls /usr
rm <i>name</i>	entfernt <i>name</i>	rm foo
mv <i>quelle</i> <i>ziel</i>	verschiebt <i>quelle</i> nach <i>ziel</i>	mv foo bar
cp <i>quelle</i> <i>ziel</i>	kopiert <i>quelle</i> nach <i>ziel</i>	cp foo bar
mkdir <i>name</i>	legt das Verzeichnis <i>name</i> an	mkdir ~/sml
cd [<i>pfad</i>]	wechselt das Verzeichnis zu <i>pfad</i> oder zu ~	cd ~/sml
pwd	gibt den Pfad des aktuellen Verzeichnisses aus	pwd
less <i>name</i>	zeigt den Inhalt von <i>name</i> an	less foo
exit	schließt das Terminalfenster	exit
Kombination	Erklärung	
Ctrl-d	erzeugt ein EOF-Zeichen	

~ ist eine "Abkürzung" für euer *Heimatverzeichnis*, die oft sehr handlich ist. Sie kann überall dort verwendet werden, wo eine Pfadangabe stehen kann. Entsprechendes gilt für . (das aktuelle Verzeichnis) und .. (das nächst höhere Verzeichnis). Wenn ihr `netscape` eingibt, wird der `NETSCAPE COMMUNICATOR` gestartet, mit dem ihr auch sehr einfach eure *emails* verwalten könnt.

Emacs

EMACS startet ihr einfach durch Eingabe von `emacs`. Der `SML-MODE` wird aktiviert, sobald ihr eine Datei mit Endung `.sml` öffnet/erstellt. Dann solltet ihr im neu entstandenen Menü `sml` unter **Process** den `Moscow ML-COMPILER` starten. Die nachfolgenden Fragen, ob `mosml` gestartet werden soll und welche Parameter übergeben werden sollen, könnt ihr vorerst durch zweimaliges Drücken von `<Enter>` beantworten.

Nützliche Tastenkombinationen:

Kombination	Erklärung
Ctrl-x-f	lädt oder erzeugt eine neue Datei
Ctrl-x-s	speichert die aktuelle Datei
Ctrl-x-c	beendet Emacs (mit Rückfrage zum Speichern)
Ctrl-k	löscht eine Zeile
Ctrl-<SPACE>	setzt Textmarke an aktueller Cursorposition
Ctrl-c-b	schickt den Fensterinhalt an den SML-Compiler
Ctrl-c-r	schickt den markierten Bereich an den SML-Compiler
Ctrl-c-p	schickt den Absatz, in dem sich der Cursor befindet, an den Compiler
Ctrl-c-l	lädt eine Datei in den Compiler

Mehr Infos findet ihr auf unserer Webseite: www.ps.uni-sb.de/courses/info1-ws99/